



BLACK & WHITE™

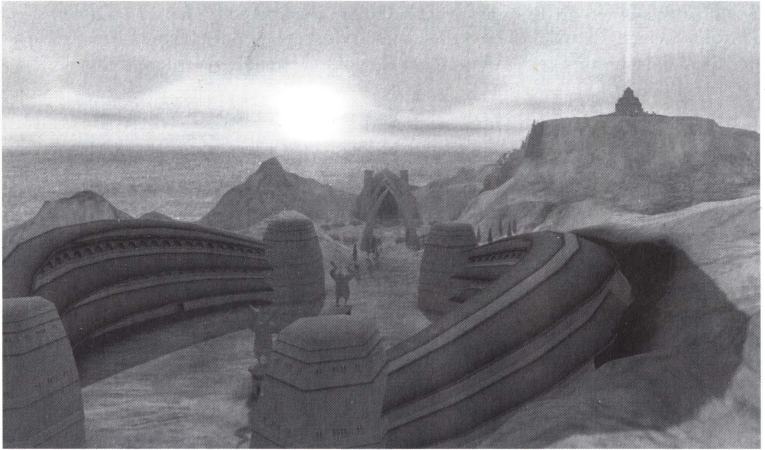
Insel der Kreaturen

Entdecke das wahre Ich deiner Kreatur



Erweiterungspack

EINLEITUNG – EIN NEUES LAND



Vor langer, langer Zeit verließen einige Missionare Eden, die Welt von *Black & White*™ ... natürlich nur Dank deiner Großzügigkeit. Nun trägt dein göttliches Wohlwollen unerwartete Früchte. Durch einen Strudel gelangst du auf die Insel, die deine wackeren Missionare entdeckt haben. Hier erwarten dich und deine Kreatur unzählige neue Abenteuer und ein völlig neues Lebensgefühl.

Die Insel der Kreaturen ist eine Welt ohne Götter. Kreaturen sind hier immer willkommen. Sie werden von einer Gemeinschaft, die sich selbst "Bruderschaft" nennt, vor verschiedene Aufgaben gestellt. Du hast es erraten: Auch auf dich und deine Kreatur warten schwierige Prüfungen und Herausforderungen. Wenn deine Kreatur alle Prüfungen bestanden hat, gewährt ihr Eve eine Audienz. Und Eve ist wirklich einzigartig – sie ist ein Weibchen!

- Bist du dieser Herausforderung gewachsen, oder hat deine Kreatur Prüfungsangst? Es gibt nur eine Möglichkeit, das herauszufinden: Nimm die Herausforderung an ...

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden.

Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben.

Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen.

Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel **SOFORT** beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

INHALT

Systemanforderungen	4
Benötigt	4
Empfohlen	4
Online-Anforderungen	4
Installation von Black & White Insel der Kreaturen	5
Deinstallation von Black & White Insel der Kreaturen	5
Es geht los	6
Steuerung	7
Mausbefehle	8
Tastaturbefehle	9
Deine Kreatur	10
Interaktion mit deiner Kreatur	10
Importiere deine Kreaturen in Insel der Kreaturen	12
Das Dojo	13
Einfluss und Glaube	13
Dorfbewohner beeindrucken	14
Hast du noch Fragen?	15
Bereinigung des Systems vor dem Spielstart	16
Was ist DirectX™?	17
Überprüfe dein System!	18
Probleme mit der Software?	19
Direct3D - Problembehebung	19
Direct3D-Treiber	19
Direct3D - Unterstützte Chipsätze	20
CD-Probleme	21
Abstürze	22
Grafikprobleme	23
Soundprobleme	24
Technischer Kundendienst - Können wir helfen?	25
Elektronische Hilfedatei	25
Online-Dienste	25
Noch immer Probleme? Dann ruf uns an!	26
Mitwirkende	27

SYSTEMANFORDERUNGEN

BENÖTIGT

- Windows® 95/98/ME/XP
- Intel® Pentium® II-Prozessor mit 350 MHz
- 64 MB RAM (mindestens 128 MB für Windows XP)
- 430 MB Festplattenspeicher sowie Speicherplatz für gespeicherte Spiele
- 4-fach CD-ROM-Laufwerk
- Direct3D-kompatible PCI- oder AGP-Grafikkarte mit 8 MB Grafikspeicher
- DirectX™ 7.0a-kompatible Soundkarte (oder höher)
- DirectX™ 7.0a oder höher (DirectX™ 8.0a ist auf der CD enthalten)
- Tastatur, Maus

Hinweis: Du musst Black & White installieren, damit du Insel der Kreaturen spielen kannst.

EMPFOHLEN

- Pentium III-Prozessor mit 500 MHz oder schneller
- 128 MB RAM (mindestens 256 MB für Windows XP)
- 510 MB verfügbarer Festplattenspeicher
- Direct3D-kompatible 3D-Grafikkarte mit 16 MB Grafikspeicher. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Direct3D – Unterstützte Chipsätze.

ONLINE-ANFORDERUNGEN

- TCP/IP-Internetverbindung (56.6 Kbps oder schneller) oder Internetzugang über ein LAN (Local Area Network).

INSTALLATION VON BLACK & WHITE INSEL DER KREATUREN

Hinweis: Du musst *Black & White* installieren, bevor du *Insel der Kreaturen* installierst.

1. Starte deinen Computer.
2. Schließe alle im Hintergrund ausgeführten Programme (vor allem Viren-scanner), da diese bei der Installation oder bei der Ausführung von Spielen Probleme verursachen können. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Systemabstürze.
3. Lege die *Black & White Insel der Kreaturen*-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Windows startet nun automatisch die Installation (es sei denn, du hast die Autoplay-Funktion deines CD-ROM-Laufwerks deaktiviert). Folge den Bildschirmanweisungen, um das Spiel zu installieren. Anschließend kannst du *Black & White Insel der Kreaturen* starten.

- Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, klicke auf den START-Button in der Windows-Taskleiste und wähle AUSFÜHREN. Gib in das Eingabefeld D:\start.exe ein und klicke auf OK. (Ist der Buchstabe deines CD-ROM-/DVD-Laufwerks nicht "D:", gib den Buchstaben deines Laufwerks ein.) Nun erscheint das Autostart-Menü.

Hinweis: Du musst *Black & White Insel der Kreaturen* in den *Black & White*-Ordner installieren. Während der Installation wirst du aufgefordert, den entsprechenden Pfad einzugeben.

5. *Black & White Insel der Kreaturen* erscheint nun in der *Black & White*-Programmgruppe im Startmenü. Klicke jetzt auf den Start-Button in der Taskleiste.
 6. Wähle im Startmenü **Programme/Lionhead Studios Ltd/Black & White Insel der Kreaturen/Black & White Insel der Kreaturen**, um das Spiel zu starten.
- Hast du während der Installation ein Desktop-Symbol angelegt, kannst du das Spiel auch mit einem **Doppelklick** auf dieses Symbol starten.

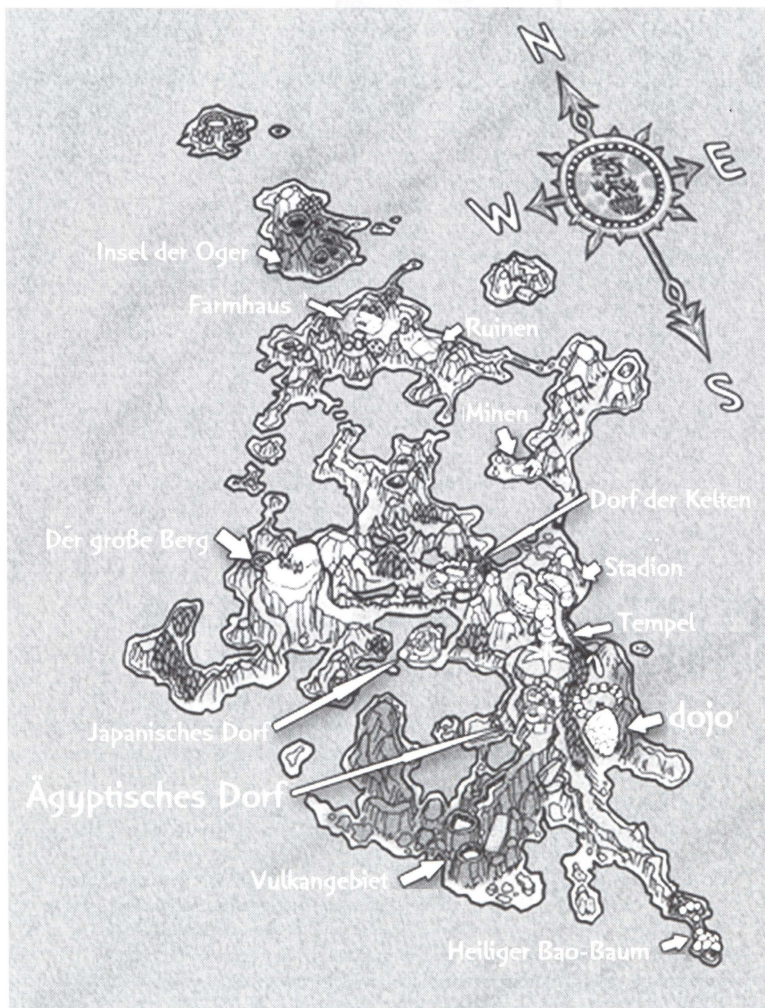
DEINSTALLATION VON BLACK & WHITE INSEL DER KREATUREN

1. **Linksklicke** auf den **Start**-Button in der Windows-Taskleiste und wähle **Programme/Lionhead Studios Ltd/Black & White Insel der Kreaturen/Black & White Insel der Kreaturen Installation, Deinstallation und Wartung**. Nun wird der InstallShield Wizard geladen.
 2. Wähle das Kontrollkästchen "Löschen" und klicke auf WEITER, um fortzufahren. Bestätige den Deinstallationsvorgang anschließend mit einem Klick auf OK. Nun wird das Spiel deinstalliert.
- Lässt sich das Spiel auf diese Weise nicht deinstallieren, **linksklicke** auf den **Start**-Button in der Taskleiste und wähle **Einstellungen/Systemsteuerung**. Doppelklicke anschließend auf das Symbol "Software" und rufe die Registerkarte **Installieren/Deinstallieren** auf. Markiere in der Liste *Black & White Insel der Kreaturen* und **linksklicke** auf **Hinzufügen/Entfernen**, um das Spiel zu deinstallieren.

ES GEHT LOS

Nach deiner Ankunft auf der Insel kommt dir vermutlich alles ein wenig fremd vor. Was tun?

- Zuerst solltest du im Dojo mit Rufus plaudern.
- Wirf einen Blick auf deine Karte, damit du dich auf der Insel zurechtfindest.



Das Dojo - Gehe mit deiner Kreatur zum Dojo und klicke auf die goldene Schriftrolle. Rufus kann es kaum erwarten, dir eine Aufgabe zu stellen.

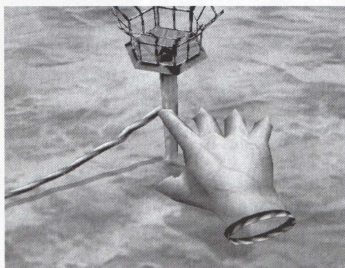
Das ägyptische Dorf - Die Menschen in diesem Dorf hatten noch nie einen Gott. Das muss sich ändern. Fragt sich nur, ob du auch wirklich würdig bist.

Neue Features von *Black & White Insel der Kreaturen*

- Reise mit deiner Kreatur aus *Black & White* in ein unbekanntes Land und stelle dich schwierigen Prüfungen, gefährlichen Gegnern und neuen Aufgaben. Wenn dein kleiner Liebling gut ist (und du ihm ein wenig unter die Arme greifst), wird er vielleicht sogar in die Bruderschaft aufgenommen. Dadurch ändert sich einiges: Nach der Aufnahme in die (übrigens ziemlich elitäre) Bruderschaft vergrößert sich die Macht deines Schützlings beträchtlich. Egal, ob du mit ihm auf der Insel der Kreaturen bleibst, oder ob du im Internet dein Glück versuchst ... Jedermann wird wissen, wie weit er es gebracht hat.
- Besorge deinem Liebling einen Schüler und überlass ihm dessen Erziehung. Überlege dir mit deiner Kreatur, was ihr eurem neuen Schützling beibringen wollt. Wenn ihr gut für ihn sorgt, und er zu einer gesunden Kreatur heranwächst, winkt eine hübsche Belohnung.
- Kämpfe gegen andere Kreaturen. Worauf wartest du noch? Auf sie mit Gebrüll. Ach ja. Natürlich gibt es auch einige neue Kampftechniken und Spezialangriffe.
- Stelle dich den witzigsten Prüfungen seit der Erfindung der Götterdämmerung. Spiele himmlische Spiele, löse teuflische Rätsel, gewinne Bonusspiele oder mache aus deiner Kreatur einen Spitzensportler ...
- Entdecke die Liebe. Immerhin hast du die einmalige Gelegenheit, die Kreatur deiner Träume zu treffen. Dein Schützling wird sich auf der Stelle in sie verlieben. Aber beruht diese Zuneigung auf Gegenseitigkeit? Tja, wir werden sehen ...

STEUERUNG

Ohne deine Hand geht gar nichts. Du brauchst sie, um dich zu bewegen oder um mit Gegenständen in deinem Einflussbereich zu interagieren. (Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Einfluss und Glaube.) Du kannst die Hand mit der Maus, mit der Tastatur oder mit beidem steuern.



Hinweis: Standardmäßig ist die linke Maustaste die **Bewegen**- und die rechte die **Aktionstaste**.

MAUSBEFEHLE



BEWEGUNG

Bewegen

Halte die **Bewegen-Taste** gedrückt und bewege die Maus.

Zu einem Ort springen

Doppelklicke mit der **Bewegen-Taste** auf die gewünschte Stelle.

Blickrichtung ändern

Bewege die Hand an den Bildschirmrand. Dort verwandelt sie sich in einen Drehen-Pfeil. Halte nun die **Bewegen-Taste** gedrückt und bewege die Maus.

Hinweis: Spielst du mit einer Maus mit Mausehrad, halte dieses gedrückt und bewege die Maus in die gewünschte Richtung.

Nach unten/oben schauen

Bewege die Hand an den oberen oder unteren Bildschirmrand. Dadurch verwandelt sich die Hand in einen Pfeil. Halte nun die **Bewegen-Taste** gedrückt und bewege die Maus.

Hinweis: Wenn du mit einer Maus mit Mausehrad spielst, halte dieses gedrückt und bewege die Maus nach unten oder oben, um nach unten oder oben zu schauen.

Zoomen

Halte beide Maustasten gedrückt und bewege die Maus nach oben oder unten.

Hinweis: Spielst du mit einer Maus mit Mausehrad, drehe dieses nach vorne, um den Bildausschnitt zu vergrößern oder zurück, um ihn zu verkleinern.



INTERAKTION MIT DER WELT

Objekte einsammeln

Halte die **Aktionstaste** über dem gewünschten Gegenstand gedrückt.

Objekte ablegen

Klicke mit der **Aktionstaste**.

Gegenstand werfen

Halte die **Aktionstaste** gedrückt und bewege die Hand in die gewünschte Richtung. Lasse die **Aktionstaste** los um den Gegenstand zu werfen.

Objekt zerbrechen/antippen

Klicke mit der Aktionstaste kurz über dem Objekt.

TASTATURBEFEHLE

BEWEGUNG

Bewegen

Drücke die Pfeiltasten

LINKS/RECHTS/AUFWÄRTS/ABWÄRTS.

Blickrichtung ändern

Halte **STRG** und drücke die Pfeiltaste

LINKS/RECHTS.

Nach unten/oben schauen

Halte **SHIFT** und drücke die Pfeiltaste

AUFWÄRTS/ABWÄRTS.

Zoomen

Halte **STRG** und drücke die Pfeiltaste

AUFWÄRTS/ABWÄRTS.

SCHNELLTASTEN

LEERTASTE

Stelle den Standard-Kamerawinkel wieder her.

Zweimal LEERTASTE

Gehe zum Tempel.

C

Springe zu deiner Kreatur und folge ihr.

Shift + C

Gehe zu Tyke und folge ihm, wenn er sich bewegt.

Esc

(Außerhalb des Tempels) Blende das Hauptmenü ein.

Esc

Verlasse einen Raum und kehre in den Welt-Raum des Tempels zurück.

Esc

(Im Welt-Raum des Tempels) Verlasse den Tempel.

Tab

Blättere durch die verschiedenen Lagerhäuser.

A

Kamerawinkel **HEBEN**.

Q

Kamerawinkel **SENKEN**.

L

Lege deiner Kreatur eine Leine an oder nimm diese ab.

V

Wähle die vorherige Leine.

B

Wähle die nächste Leine.

N

Blende die Namen deiner Dorfbewohner ein.

S

Wirf einen Blick auf die Statistiken deiner Dorfbewohner. Bewege die Hand über einen Dorfbewohner und drücke **S**, um dessen Statistiken einzublenden.

T

Sprich mit anderen Spielern.

R

Lade das letzte bewirkte Wunder.

P

Lege eine kleine Pause ein.

F1

Aktiviere die Direkthilfe für alle Gegenstände unter der Hand.

F2

Blende die Befehlsübersicht ein.

F3

Verkleinere den Bildausschnitt, um einen Blick auf das ganze Land zu werfen.

F4

Besuche den Welt-Raum des Tempels.

F5

Gehe im Tempel zum Bestiarium.

F6

Besuche den Herausforderung-Raum des Tempels.

F7

Gehe in den Speichern-Raum.

F8

Besuche den Optionen-Raum des Tempels.

F9

Gehe in die Bibliothek des Tempels.

STRG + S

(Außerhalb des Tempels) Schnell speichern.

STRG + L

(Außerhalb des Tempels) Schnell laden.

DEINE KREATUR



Du allein bestimmst die Gesinnung und die Fähigkeiten deiner Kreatur. Schließlich bist du ein Gott. Du musst deinen Liebling unterrichten, damit er eines Tages ein unentbehrlicher Helfer wird und deine Dorfbewohner beeindruckt.

- Beim Spielstart wird automatisch die zuletzt verwendete Kreatur ausgewählt. Wenn du keine Kreatur hast, spielst du zunächst mit einem Affen.

Tipp: Bewege die Hand über deine Kreatur und halte die **Aktionstaste** gedrückt, wenn du einen Blick auf die Statistiken deines Schützlings werfen möchtest.

INTERAKTION MIT DEINER KREATUR

DIE LEINEN

Du musst mit verschiedenen Leinen dafür sorgen, dass deine Kreatur deinen Befehlen gehorcht:



Die Leine des Lernens Wenn du deinem Schützling die Leine des Lernens anlegst, lernt dieser schneller. Er beobachtet dich aufmerksamer, ahmt dich exakter nach und ist neuen Dingen gegenüber wesentlich aufgeschlossener.

Die Leine der Aggression Diese Stachelleine fördert die Aggressivität deiner Kreatur und ermutigt sie (unabhängig von ihrer Gesinnung) zu zerstörerischen oder gefährlichen Handlungen.



Die Leine des Mitleids Legst du deiner Kreatur die flauschige Leine des Mitleids an, ist sie (unabhängig von ihrer Gesinnung) freundlicher und gütiger.

Verwendung der Leinen

Leine aufnehmen

Klicke mit der **Aktionstaste** auf eine Leine oder drücke die **L-Taste**.

Leine anlegen

Klicke mit der **Aktionstaste** auf deine Kreatur.

Kreatur bewegen

Klicke mit der **Aktionstaste** auf die gewünschte Stelle oder auf das gewünschte Objekt.

Tipp: Doppelklicke mit der **Aktionstaste** auf eine beliebige Stelle, damit dein Schützling etwas schneller dorthin läuft.

Kreatur anbinden

Doppelklicke mit der **Aktionstaste** auf ein Objekt. Doppelklicke mit der **Aktionstaste** auf das Objekt, an dem du die Leine befestigt hast.

Leine entfernen

Leine kürzen

Wenn du die Leine kürzer machen möchtest, solange deine Kreatur an einem Objekt angebunden ist, klicke mit der **Aktionstaste** auf die Leine. Möchtest du die Leine verlängern, klicke mit der **Aktionstaste** auf die Leine und ziehe sie in die gewünschte Länge.

Leine verlängern

Leine ablegen

Schüttle deine Hand oder drücke die **L-Taste**.

Leine wechseln

Drücke die Tasten **V** und **B**, um durch die Liste der Leinen zu blättern.

- Du kannst die Leinen auch durch bestimmte Leinen-Gesten beschwören. Weitere Informationen dazu findest du im Handbuch zu *Black & White*.

UNTERRICHTEN DEINER KREATUR

Es gibt drei Möglichkeiten, deiner Kreatur etwas beizubringen.

Die Leine des Lernens

Nimm deine Kreatur an die Leine des Lernens und führe mit der **Aktionstaste** die Aktionen aus, die sie lernen soll. Sobald deine Kreatur etwas gelernt hat, erscheint über ihrem Kopf eine Glühbirne.

Zuckerbrot und Peitsche

Ermutige deine Kreatur, bestimmte Aktionen zu wiederholen, indem du sie streichelst, und ihr zeigst, dass du mit ihr zufrieden bist. Halte dazu die **Aktionstaste** über deiner Kreatur gedrückt, und bewege die Hand sanft über deinen Schützling.

Ohrfeigst du deine Kreatur, weiß sie, dass sie etwas falsch gemacht hat. Möchtest du deiner Kreatur eine Ohrfeige geben, halte die **Aktionstaste** über deiner Kreatur gedrückt und bewege die Hand schnell von einer Seite zur anderen.

Gib deiner Kreatur Spielzeug

Wenn du deiner Kreatur etwas geben möchtest, nimm den gewünschten Gegenstand auf und reiche ihn ihr. Hältst du die **Aktionstaste** gedrückt, nimmt dir dein Liebling das Objekt aus der Hand. Natürlich kannst du die Reaktion deiner Kreatur auf den Gegenstand auch loben oder tadeln.

Tipp: Auf diese Weise kannst du deiner Kreatur das Fressen beibringen. Hält sie etwas Essbares in der Hand, streichle ihren Bauch, damit sie das Futter frisst.

Beobachte Dorfbewohner

Deine Kreatur lernt auch, indem sie Dorfbewohner bei ihren täglichen Arbeiten beobachtet.

IMPORTIERE DEINE KREATUREN IN INSEL DER KREATUREN

Hast du bereits eine *Black & White*-Kreatur, wird diese als Standardkreatur ausgewählt, wenn du *Insel der Kreaturen* zum ersten Mal spielst. Eine Kreatur aus *Insel der Kreaturen* kann NICHT zurückexportiert werden. Wenn du eine Kreatur importierst, erstellst du also technisch gesehen eine Kopie deiner alten Figur. Du hast nun zwei Kreaturen, die sich unterschiedlich weiterentwickeln. Die Originalkreatur kannst du also weiterhin in *Black & White* verwenden und erziehen.

Hinweis: Wenn du in *Black & White* mehrere Profile (und damit Kreaturen) angelegt hast, wird die zuletzt verwendete Kreatur importiert.

Anderes Profil importieren

Drücke ESC, klicke auf OPTIONEN, wähle die Registerkarte "Profile" und markiere anschließend das Profil, das du importieren möchtest.

Profile löschen – Wichtiger Hinweis

Löschst du ein Profil, das sowohl in *Black & White* als auch in *Insel der Kreaturen* verwendet wird, entfernst du dieses Profil automatisch aus BEIDEN Spielen (selbst wenn die Kreaturen bereits unterschiedliche Dinge gelernt haben).

DIE PRÜFUNGEN

Die Aufnahme in die Bruderschaft ist eine große Ehre. Schließlich akzeptieren die Mitglieder der Bruderschaft nicht jede dahergelaufene Kreatur. Hilf deinem Schützling, damit er alle Prüfungen besteht, denn nur dann kommst du in den Genuss aufregender neuer Wunder und Fähigkeiten.

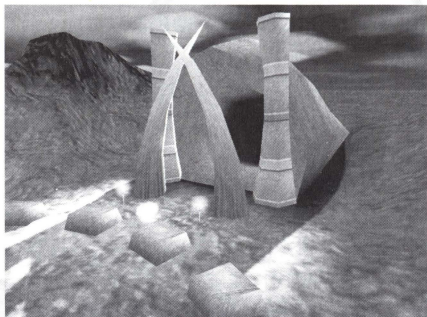
- Suche nach Mitgliedern der Bruderschaft, die sich in der Nähe von goldenen Schriftrollen aufhalten. Nach einem Klick (mit der **Aktionstaste**) auf eine dieser Schriftrollen beginnt für deine Kreatur (und manchmal auch für dich selbst) eine aufregende Prüfung.



Klicke mit der **Aktionstaste** auf eine Prüfungs-Schriftrolle, wenn du vergessen hast, was du tun musst.

DAS DOJO

Das Dojo ist die wichtigste Einrichtung der Bruderschaft. Wenn du eine Prüfung absolviert hast, geht die entsprechende Kreatur zum Dojo und meldet Rufus deinen Erfolg. Du kannst Rufus übrigens jederzeit im Dojo besuchen, um einen Blick auf deine Fortschritte zu werfen.



- Klickst du mit der Aktionstaste auf die silberne Schriftrolle, zählt Rufus alle noch nicht erledigten Aufgaben auf.
- Wenn du eine Prüfung bestanden hast, wird im Dojo die Säule der Kreatur, die die Aufgabe gestellt hat, aktiviert. Von nun an kann dein Schützling gegen die entsprechende Kreatur kämpfen oder in deren Körper schlüpfen.



Kämpfen: Klicke mit der Aktionstaste auf die gewünschte Säule und anschließend auf die rote Kreatur bekämpfen-Schriftrolle.

Kreatur wechseln: Klicke auf die blaue Kreatur wechseln-Schriftrolle.



EINFLUSS UND GLAUBE

Der Glaube der Menschen ist dein wichtigstes Gut. Je mehr Gläubige du hast, desto mehr Gebetskraft erzeugen deine Untertanen, und desto mehr Wunder kannst du bewirken. Mit vielen Anhängern kannst du auch mehr Gebäude bauen und somit deinen Einflussbereich vergrößern. Im Multiplayer- und im Gefecht-Modus ist dieser Nebel manchmal auch anders gefärbt. An der durchgestrichenen Hand erkennst du, dass du deinen Einflussbereich verlassen hast. In diesem Fall sind deine Möglichkeiten sehr begrenzt.

- Wenn du deinen Einflussbereich vergrößern möchtest, musst du deine Gläubigen mit deinen göttlichen Kräften beeindrucken, für ihr Wohl sorgen und ihre Wünsche erfüllen. Natürlich kannst du das Land auch mit mächtigen Wundern verwüsten, um dir den nötigen Respekt zu verschaffen.

- Mit diesen Mitteln lassen sich selbstverständlich auch die Menschen außerhalb deines Einflussbereichs beeindrucken. So kannst du deinen Einfluss auf der *Insel der Kreaturen* rasch vergrößern. Noch einmal: Je mehr Gläubige dich anbeten, desto mehr Gebetskraft erzeugen deine Götzendiener, und desto mehr Wunder kannst du bewirken.

DORFBEWOHNER BEEINDRUCKEN

ERFÜLLE IHRE WÜNSCHE



Deine Untertanen hissen am Lagerhaus verschiedene Flaggen, um dir ihre Bedürfnisse mitzuteilen. Je höher eine Fahne weht, desto stärker ist das jeweilige Bedürfnis.

- Wenn du wissen möchtest, welches Bedürfnis mit welcher Flagge angezeigt wird, bewege die Hand über die gewünschte Fahne, um einen ToolTip einzublenden.
- Erfülle die Wünsche deiner Dorfbewohner, um ihren Glauben zu stärken. Natürlich kannst du auch Ungläubige beeindrucken, indem du ihre Wünsche erfüllst.

BEWEISE IHNEN DEINE MACHT



Wirf ein paar Steine oder Feuerbälle, um deine Untertanen in Angst und Schrecken zu versetzen. Selbstverständlich kannst du auch deinen göttlichen Großmut beweisen, indem du ihre Felder bewässerst oder deine Schäflein mit Schildwundern beschützt.

VERBREITE DAS WORT GOTTES

Schicke Missionare in fremde Dörfer, um die Dorfbewohner zu bekehren.

ZEIG IHNEN DEINE KREATUR

Binde deine Kreatur in deinem Dorf oder in einem Dorf, dessen Bewohner du beeindrucken möchtest, an. Je größer und mächtiger dein Schützling ist, desto besser kannst du die Menschen mit ihm beeindrucken ... und beeindruckte Menschen sind gläubige Menschen!

HAST DU NOCH FRAGEN?

Möchtest du noch mehr über die Welt von *Black & White Insel der Kreaturen* erfahren? Kein Problem. Es gibt mehrere Möglichkeiten:

1. Lies das Handbuch von *Black & White*. Es müsste eigentlich den Großteil deiner Fragen beantworten.
2. Besuche unsere COMMUNITY-Seite unter www.bwgame.com. Dort tauschen unzählige Spieler in lebhaften Diskussionsforen ihre Erfahrungen aus. Bevor du allerdings eine Frage stellst, die schon hundertmal beantwortet wurde, solltest du daher einen Blick auf unsere FAQ-Seite mit häufig gestellten Fragen werfen.
3. Suche im Internet mit einer Suchmaschine nach *Black & White*. Es gibt unzählige gute Sites mit fantastischen Tipps für gute und böse Götter.



BEREINIGUNG DES SYSTEMS VOR DEM SPIELSTART

Bevor neue Software installiert wird, ist es wichtig, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen.

ScanDisk durchsucht die Festplatte nach verlorenen Daten.

Die Defragmentierung der Festplatte stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Sollte die Festplatte nicht überprüft werden, können die Daten beschädigt werden.

1. Um **ScanDisk** zu starten, klickt man auf den **Start**-Button der Taskleiste.
2. Im Startmenü muss **Ausführen** gewählt werden.
3. Dann sollte **scandisk** in das Dialogfenster eingegeben und auf **OK** geklickt werden.
4. Wenn das Programm aktiviert ist, sollte man sich vergewissern, dass bei der Prüffart **Intensiv** ausgewählt wurde. Es dauert einige Zeit, bis dieser Vorgang beendet ist, wenn "Intensiv" gewählt wurde, aber das Ergebnis ist dafür auch umso besser. Man sollte sich vergewissern, dass **Fehler automatisch korrigieren** aktiviert ist. Dann sollte das Laufwerk ausgewählt werden, auf das das Spiel installiert werden soll (z.B. C:).
5. Wenn alles korrekt eingestellt ist, sollte auf **Start** geklickt werden, damit das Programm die Festplatte überprüft und mögliche Fehler behebt.
6. Danach sollte die Defragmentierung gestartet werden. Dazu klickt man mit der linken Maustaste auf den **Start**-Button der Taskleiste.
7. Im Startmenü muss **AUSFÜHREN** gewählt werden.
8. Dann sollte **DEFRAG** in das Dialogfenster eingegeben und auf **OK** geklickt werden.
9. Wie bei ScanDisk muss das Laufwerk, auf das das Spiel installiert werden soll, gewählt und auf **OK** geklickt werden. Dieser Prozess dauert ein wenig, gewährleistet jedoch eine fehlerfreie Installation des Spiels.

WAS IST DIRECTX™?

Der folgende Abschnitt sollte vor der Installation des Spiels oder von DirectX gründlich gelesen werden.

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 95, 98 und ME. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Beschleuniger oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 7.0a oder höher benötigt, DirectX 8.0 ist das auf der Spiel-CD enthalten, damit du es, falls nötig, installieren kannst. Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 7.0a (oder höher)-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

Während der Installation von DirectX 8 werden Grafik-, Soundkarte sowie 3D-Beschleuniger auf ihre Kompatibilität überprüft. Wenn möglich, aktualisiert DirectX 8 alle nicht kompatiblen Treiber automatisch. Wenn du neue oder weniger bekannte Hardware auf deinem Computer installiert hast, musst du dich möglicherweise an den Hersteller der entsprechenden Komponenten wenden, um die neueste Treiber-Software mit DirectX 8-Unterstützung zu erhalten.

Wichtiger Hinweis: Während der Installation von DirectX 8 erkennt das Setup-Programm, ob die Treiber erfolgreich aktualisiert werden können. Falls der zu ersetzende Treiber nicht getestet wurde oder das Ersetzen eines Treibers zu Problemen führen könnte, gibt das Setup-Programm eine entsprechende Warnung aus. Bitte beachte diese Warnung.

WIE INSTALLIERE ICH DIRECTX 8?

Beim Installieren des Spiels wird der Computer nach DirectX durchsucht. Wenn die korrekte Version nicht gefunden wird, muss DirectX 8 von der Spiel-CD installiert werden. Folge dabei den Anweisungen des Setup-Programms.

Zur Installation von DirectX 8 **nach** der Installation des Spiels:

Windows 95/98-Benutzer:

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:). Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster **DXSetup** erscheint, klicke auf **DirectXERNEUT INSTALLIEREN**, um den Vorgang abzuschließen.

Windows ME-Benutzer:

Hinweis: Im Abschnitt Mindestanforderungen oder in den Systemanforderungen auf der Rückseite der Verpackung erfährst du, ob das Spiel von Windows Millennium unterstützt wird.

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START, wähle SUCHEN und dann DATEIEN/ORDNER.
2. Gib in die Dialogbox NAME **dxsetup** ein.
3. Vergewissere dich, dass in der Dialogbox SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D:) und dass sich die CD im Laufwerk befindet. Klicke dann auf DURCHSUCHEN.
4. Wenn die Datei erscheint, doppelklicke auf das **dxsetup**-Symbol unter Name.
5. Wenn das Fenster *DirectX Setup* erscheint, klicke auf DIRECTX ERNEUT INSTALLIEREN, um den Vorgang abzuschließen.

ÜBERPRÜFE DEIN SYSTEM!

Um nach der Installation von DirectX 8 zu überprüfen, ob der Computer DirectX 8 unterstützt, starte das DirectX Diagnose-Programm.

1. Klicke auf der Windows-Taskleiste auf START. Klicke dann auf Ausführen.
2. Gib in die Dialogbox **dxdiag** ein und klicke anschließend auf OK.

Das DirectX Diagnose-Programm bietet Informationen über Grafik-, Sound- und 3D-Beschleuniger.

- Um die Grafikkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Anzeige bzw. auf die Registerkarte Anzeige 1.
- Um die Soundkartentreiber zu überprüfen, klicke auf die Registerkarte Sound.
- Einige 3D-Beschleuniger besitzen eine eigene Registerkarte, die Registerkarte Anzeige 2. Sie sollte gegebenenfalls ebenfalls ausgewählt werden.

In jedem dieser Bildschirme erscheinen im Abschnitt *Treiber* Bemerkungen darüber, ob die jeweiligen Treiber DirectX 8 unterstützen und von Microsoft zertifiziert wurden oder nicht.

- Steht dort "Zertifiziert: Ja", dann unterstützt der Computer DirectX 8 und sollte korrekt mit dem Spiel laufen.
- Steht dort jedoch "Zertifiziert:Nein", bedeutet dies, dass der Treiber DirectX 8 möglicherweise nicht unterstützt und es während des Spiels zu Problemen kommen kann. Lies den entsprechenden Hinweis unten im DirectX-Diagnose-Programm.
- Benutzer von Windows 98 können ebenso auf den Button Problemlösung auf der Registerkarte HILFE zurückgreifen. Normalerweise sind aktuelle Treiber, die DirectX 8 unterstützen, beim Hersteller erhältlich, damit das Spiel ohne Probleme gespielt werden kann. Wende dich bitte in einem solchen Fall an den Hersteller und frage nach den aktuellsten Treibern, die mit DirectX 8 kompatibel sind. Du kannst sie normalerweise kostenlos auf der Website oder über den Technischen Kundendienst anfordern.

PROBLEME MIT DER SOFTWARE?

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir dir gerne helfen.

- Lies die Abschnitte *Installation des Spiels* und *Systemanforderungen* sorgfältig durch.

Hast du alle Anweisungen befolgt und treten immer noch Probleme auf, findest du im Folgenden einige Hinweise, die dir bei der Problemlösung helfen sollen.

DIRECT3D - PROBLEMBEHEBUNG

ALLGEMEINES

Die meisten Probleme, die beim Spielen von *Black & White Insel der Kreaturen* auftreten, sind auf veraltete 3D-Grafiktreiber zurückzuführen. Treten bei der Ausführung des Spiels Probleme auf, aktualisiere zunächst die Grafiktreiber. Aktuelle Treiber findest du in der Regel auf den Webseiten der entsprechenden Hersteller. Wende dich andernfalls direkt an den Kundendienst des Herstellers deiner Karte. Lässt sich dein Problem dadurch nicht beseitigen, lies bitte weiter.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Problem: Ich habe zwei 3D-Grafikkarten. Wie wechsle ich zwischen beiden Karten?

Lösung: Wähle im Start-Menü den Eintrag **ProgrammeflLionhead Studios LtdflBlack & White Insel der KreaturenflBlack & White Insel der Kreaturen-Setup**. Nun erscheint das Setup-Fenster von *Black & White Insel der Kreaturen*. Markiere im Menü **DIRECT3D-TREIBER** die gewünschte Grafikkarte und bestätige deine Wahl mit einem Klick auf **SPEICHERN UND BEENDEN**.

DIRECT3D-TREIBER

Folge diesen Anweisungen, um Probleme mit deiner 3D-Grafikkarte zu beheben.

- Lade aktuelle Treiber von der Webseite des Herstellers deiner Grafikkarte herunter. Hast du keinen Internetzugang, wende dich an die Kundendienst-Hotline des Herstellers (nicht an den Hersteller des 3D-Chipsatzes).
- Treten weiterhin Probleme auf, lade die aktuellen Referenztreiber von der Webseite des Herstellers des 3D-Chipsatzes herunter.

DIRECT3D - UNTERSTÜTZTE CHIPSÄTZE

Wenn du wissen möchtest, ob *Black & White Insel der Kreaturen* deine 3D-Grafikkarte unterstützt, musst du den Hersteller des Chipsatzes deiner Karte kennen. Die bekanntesten Anbieter von Chipsätzen sind ATI, 3Dfx Voodoo 2/3/5, nVidia und Matrox.

Da ständig neue 3D-Grafikkarten und Chipsätze entwickelt werden, ist es sehr schwierig, eine umfassende Liste mit unterstützten Karten und Chipsätzen zusammenzustellen. Wenn deine Karte in der Liste nicht aufgeführt wird, Direct3D jedoch unterstützt, treten bei der Ausführung von *Black & White Insel der Kreaturen* vermutlich keine Probleme auf (wenn du aktuelle Treiber installiert hast).

Hersteller	Forts	Chipsatz	Forts	3D-Karten	Forts
3Dfx®	Voodoo™3			STB Voodoo3	
				2000/3000/3500™ etc.	
	Voodoo Banshee™			Diamond Monster Fusion™	
				Wicked 3D Vengeance™	
	Voodoo5™			Voodoo5 5500	
ATI™	Rage 128™			Xpert 128™	
				Rage Magnum™	
				Rage Fury™	
				All in Wonder™ 128	
	Radeon™			Radeon™ based cards e.g.	
				ATI Radeon™ 32MB / 64MB	
Matrox	G400™			ATI Radeon™ 7500	
	G450™			ATI Radeon™ 8500	
	G550™			Millennium G400™	
				Millennium G450™	
NVidia	Riva TNT™			Millennium G550™	
	Riva TNT2™			Canopus SPECTRA 2500™	
				Diamond Viper V550™	
	GeForce 256 and variants			STB Velocity 4400™	
	GeForce2 and variants				
	GeForce3				
S3™ Inc	Savage 2000				
Power VR™	Kyro			Hercules 3D Prophet 4000XT	
	Kyro 2			Hercules 3D Prophet 4500	
SIS	SIS 315				

CD-PROBLEME

Für *Black & White Insel der Kreaturen* wird ein 4-fach oder ein schnelleres CD-ROM- bzw. ein DVD-Laufwerk benötigt.

DU ERHÄLTST WÄHREND DER INSTALLATION ODER AUSFÜHRUNG DES PROGRAMMS DIE FEHLERMELDUNG "DATEI NICHT GEFUNDEN".

- Vergewissere dich, dass das Spiel ordnungsgemäß installiert wurde. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Installation des Spiels*.
- Überprüfe, ob sich die CD im CD-ROM-/DVD-Laufwerk befindet, da diese bei der Installation und der Ausführung des Spiels eingelegt sein muss.
- Stelle sicher, dass die CD-ROM weder zerkratzt noch beschädigt ist.

PROBLEME MIT DEM CD-ROM-LAUFWERK

- Verwende für dein CD-ROM-Laufwerk ausschließlich 32-Bit Windows-Treiber. Du kannst die Treiber über den Geräte-Manager konfigurieren. Wähle dazu **StartflEinstellungenflSystemsteuerungflSystem**.
- Verwende keinen auf DOS basierenden 16-Bit Treiber für dein CD-ROM-Laufwerk (geladen in der CONFIG.SYS), da dadurch die Leistung erheblich herabgesetzt werden kann.

UNREGELMÄßIGKEITEN BEI GRAFIK ODER SOUND

Diese Probleme werden möglicherweise durch eine Veränderung des Zusatz-Cache-Speichers deines CD-ROM-Laufwerks verbessert.

Einstellungen am Zusatz-Cache-Speicher vornehmen:

1. Rechtsklicke auf das Symbol **Arbeitsplatz** und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag **Eigenschaften**.
2. Klicke auf die Registerkarte **Leistungsmerkmale** und anschließend auf **Dateisystem**.
3. Wähle die Registerkarte **CD-ROM** und klicke auf das Kontrollkästchen **Zugriff optimieren für**. Wähle hier **QUAD-SPEED ODER HÖHER**.
4. Bewege den Schieberegler neben **Größe des Zusatz-Cache-Speichers** auf **KLEIN** und klicke auf **Übernehmen**.

Hinweis: Durch die Verschiebung des Reglers auf **GROSS** lässt sich die Grafik in *Black & White Insel der Kreaturen* nicht verbessern. Vielmehr kann dies Speicherplatz benötigen, der ansonsten für das Spiel zur Verfügung stünde.

ABSTÜRZE

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß installiert oder geladen zu werden bzw. um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar. Es gibt zahlreiche Programme, sogenannte "Hintergrundanwendungen", die immer auf deinem System ausgeführt werden.

Wichtiger Hinweis: Wenn du diese "Hintergrundanwendungen" schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

Antivirus-/Systemschutz-Programme

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu **rechtsklickst** du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst **SCHLIESSEN**, **DEAKTIVIEREN** oder die entsprechende Option.

Allgemeine Hintergrundanwendungen

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Alt+Strg+Entf**. Das Fenster **ANWENDUNG SCHLIESSEN** sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task Beenden**.

Hinweis: Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** **NICHT SCHLIESST**, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.

3. Das Fenster Anwendung schließen wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.

Denk daran, dass du beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktivierst.

GRAFIKPROBLEME

Für die Ausführung von *Black & White Insel der Kreaturen* ist eine DirectX 7.0a-kompatible PCI- oder AGP-Grafikkarte mit mindestens 8 MB VRAM erforderlich.

Die schwarzen Zeilen bei der Darstellung von Videos sind normal!

Einige Grafiktreiber unterstützen DirectX nicht korrekt. In diesem Fall können folgende Probleme auftreten:

- Abstürze beim Spielstart
- Abstürze beim Ändern der Auflösung
- Fehlerhafte Texturen
- Probleme bei der Darstellung von Polygonen
- Bildstörungen
- Spiel läuft ungewöhnlich langsam

Lade von der Webseite des Herstellers deiner Karte aktuelle Treiber herunter. Wir empfehlen dringend, Microsoft-zertifizierte (WHQL) Treiber zu installieren.

Matrox G400 und G450: In seltenen Fällen erscheint nach dem Neustart des Spiels ein schwarzer Bildschirm. Starte den Computer in diesem Fall neu, um das Problem zu beheben.

Hinweis: Wenn dein Windows 95-/98-/2000-/ME-Grafiktreiber DirectDraw nicht unterstützt, treten möglicherweise Probleme bei der Installation oder der Ausführung von *Black & White Insel der Kreaturen* auf.

TIPPS ZU 3D-BESCHLEUNIGERN

Hinweis: Einige Direct3D-Grafikkarten unterstützen weniger Funktionen als andere. Manchmal hängt ein Problem also mit der begrenzten Leistung der Grafikkarte zusammen. Gelegentlich liegt es aber auch an den Treibern. Aktualisiere zunächst alle Treiber, sobald Probleme auftreten (lies hierzu auch den Abschnitt *Aktualisierung der Grafikkartentreiber*). Treten weiterhin Probleme auf, solltest du die entsprechenden Einstellungen im Spielmenü ändern. Lässt sich das Problem dadurch nicht lösen, wende dich an den Technischen Kundendienst von EA.

AKTUALISIERUNG DER GRAFIKKARTENTREIBER

Treten bei der Ausführung von *Black & White Insel der Kreaturen* Probleme mit deiner Grafikkarte auf, aktualisiere die Treiber deiner Grafikkarte, indem du dir den aktuellsten Treiber vom Hersteller deiner Grafikkarte besorgst. Wenn dies nicht zu einer Verbesserung führt, verwende den aktuellsten Treiber deines **Chipsatz-Herstellers**. Der **Chipsatz** ist der für die Grafikbearbeitung verantwortliche Chip auf deiner Grafikkarte. Nachfolgend findest du eine Liste einiger Websites von bekannten Chipsatz-Herstellern:

3Dfx	http://www.3dfx.com/
nVidia	http://www.nvidia.com/
Matrox	http://www.matrox.com/
Intel	http://www.intel.com/
ATI	http://www.ati.com/

SPEICHERPROBLEME

Für *Black & White Insel der Kreaturen* werden 64 MB RAM benötigt (128 MB empfohlen bzw. für Windows XP/2000 erforderlich). Außerdem muss der virtuelle Speicher **aktiviert** sein. Überlasse die Verwaltung des virtuellen Speichers unbedingt Windows 95/98/ME/2000/XP (Standardeinstellung). Nach der Installation benötigst du **mindestens** 150 MB verfügbaren Festplattenspeicher.

SOUNDPROBLEME

Für *Black & White Insel der Kreaturen* wird eine Soundkarte mit DirectSound-Unterstützung benötigt. Wenn dein Soundkartentreiber DirectSound nicht unterstützt, kommt es möglicherweise zu unregelmäßigem und stockendem Sound. In diesem Fall solltest du aktuelle Treiber von der Webseite des Herstellers deiner Soundkarte herunterladen.

SOUNDKARTE IST INSTALLIERT, ABER ICH HÖRE NICHTS

- Vergewissere dich, dass Lautsprecher oder Kopfhörer mit dem richtigen Steckplatz an der Rückseite deiner Soundkarte verbunden sind und der Lautstärkereglern nicht auf Null steht.

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZUR SOUNDKARTE

- Während der Installation von DirectX 8.0a installiert das Setup-Programm einen DirectSound-kompatiblen Treiber. Wird DirectSound von deiner Soundkarte nicht unterstützt, versucht das Setup-Programm den aktuellen Treiber zu ersetzen.
- Wenn das Setup-Programm keine DirectSound-Treiber für deine Soundkarte findet, wende dich bitte an den Hersteller deiner Karte.

Weitere Informationen zu DirectX findest du im entsprechenden Abschnitt.

TECHNISCHER KUNDENDIENST - KÖNNEN WIR HELFEN?

Probleme? Fragen? Wir sind da, um dir zu helfen. Wenn du Probleme mit deinem Spiel hast, können wir dir auf verschiedene Weise weiterhelfen:

ELEKTRONISCHE HILFEDATEI

Du bist mit der Installationsanweisung nicht zurechtgekommen? In deinem Spiel befindet sich eine elektronische Hilfedatei, mit der du etwas schwierigere Probleme lösen kannst. Du fragst - und bekommst sofort die Antwort. Die Hilfedatei kann von der Windows-Taskleiste aus geöffnet werden; sie befindet sich im gleichen Verzeichnis wie das Spiel. In der Hilfedatei befindet sich auch 'EAsy Info' - ein Diagnose-Tool, mit dem du oder der technische Kundendienst von Electronic Arts dein Problem analysieren kann. Doch dazu später mehr.

ONLINE-DIENSTE

Website des Technischen Kundendienstes und FTP-Site:

<http://www.electronicarts.de>

- Auf der Website unseres Technischen Kundendienstes findest du Informationen zur Fehlerbehebung, Häufige Fragen und die aktuellsten Patches und Spiel-Updates.
- Auf unserer FTP-Site findest du die aktuellsten Patches und Updates sowie Movies und Demos für bestimmte Spiele.

Technischer Kundendienst per E-Mail: de-cs@ea.com (persönliche Beratung)
de-support@ea.com (automatische Hilfe)

- Wenn unsere Website dir nicht weiterhelfen konnte, ist unser E-Mail-Support der nächste Schritt. Schicke uns einfach eine leere E-Mail, dann erhältst du automatisch eine Antwort mit den angebotenen Service-Leistungen sowie Informationen darüber, wie du einen Mitarbeiter des Technischen Kundendienstes erreichen kannst.

NOCH IMMER PROBLEME? DANN RUF UNS AN!

Wenn du immer noch Probleme hast oder lieber persönlich mit einem unserer Mitarbeiter sprechen möchtest, dann bietet Electronic Arts dir technische Unterstützung für alle unsere Produkte an.

HOTLINE

Unser Kundendienst steht werktags von 13.00 bis 17.00 Uhr unter folgenden Telefonnummern zu Verfügung:

Für Deutschland: 0190/77 66 33 (2,42 DM/min)

Für die Schweiz: 0900/55 40 20 (2 SFr/min) Nicht möglich ist die Anwahl aus der Schweiz mit einem Handy, von einer Telefonzelle oder von der Nebenstelle einer Telefonanlage aus, bei der diese Servicenummern gesperrt sind.

Für Österreich: 49/221-975829555

In Deutschland kann zusätzlich unsere Hint-Line 0190/78 79 06 (2,42 DM/min) oder 0190/90 00 30 (2,42 DM/min) (für ältere Spiele) in Anspruch genommen werden, wenn Spieletipps benötigt werden.

Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.

Wir können dir deine Fragen schneller beantworten, wenn du dich ein paar Minuten auf deinen Anruf vorbereitest.

Einen Easy Info-Bericht erstellen

1. Öffne die Online-Hilfdatei und klicke in der Menüleiste auf den **EAsy Info-** Button. Nach einem kurzen Moment erscheint ein Optionsfenster.
 2. Klicke auf OK, um die Systemuntersuchung zu beginnen. Jetzt erscheint der Electronic Arts System Information-Bildschirm.
 3. Klicke auf INFO SPEICHERN, um die Berichtsdatei auf deinem Desktop zu speichern, oder klicke auf SENDEN, wenn du deine Systeminformationen an de-cs@ea.com senden möchtest. Jetzt erhältst du eine automatische Antwort, in der allgemeine technische Informationen sowie spielspezifische häufige Fragen aufgelistet werden. Klicke auf OK, wenn du den EAsy Info-Bericht ohne Speichern auf dem Desktop schließen möchtest.
- Wenn du INFO SPEICHERN oder SENDEN wählst, wird eine Datei namens **EAsy_EA.txt** auf deinem Desktop platziert. Doppelklicke einfach auf dieses Icon, um die Datei anzuschauen.

Hinweis: Wenn ein Drucker an deinen PC angeschlossen ist und du den EAsy_EA.txt-Bericht ausdrucken möchtest, doppelklicke einfach auf das Icon auf dem Desktop, um es zu öffnen. Klicke dann auf Datei in der Menüleiste. Wähle jetzt Drucken aus dem erscheinenden Menü.

Wenn du SENDEN wählst, werden diese Informationen an unseren Technischen Kundendienst weitergeleitet.

Jetzt holst du dir am besten noch Papier und Stift, bevor du uns unter den oben angegebenen Telefonnummern anrufst

Außerdem kannst du uns natürlich an folgende Adresse schreiben:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

MITWIRKENDE

Black & White Insel der Kreaturen wurde entworfen und entwickelt von
Lionhead Studios Ltd.

Du findest uns unter: www.lionhead.com

Das Team von *Insel der Kreaturen*

Jonty Barnes, Ken Malcolm, Paul Nettleton, Dan Deptford, Matthew Wiggins,
Adam Clixby Steve Lawrie

Design: Paul McLaughlin, Mark Healey, Andy Bass, Christian Bravery, Jamie
Durrant, Martin Johnson, Francis Pang

Sound und Musik: Russell Shaw

Skript & Dialoge: James Leach

Gameplay & Tests: Andy Robson, Nathan Smethurst, Joe Borthwick, Aaron
Ludlow

Zusätzliche Programmierung: Richard Evans, Tom Barnet-Lamb, Jean-Claude
Cottier, Alex Evans, Ollie Purkiss

Vom Original-Team von *Black & White*: Peter Molyneux, Mark Webley, Georg
Backer, Tim Rance

PR: Cathy Campos

Charakterisierung: Marc Silk, Steven Pacey, Brian Bowles, Claire Hedley

Der Rest von Lionhead Studios: Catherine Tutton, Steve Hutchings, Becky Harms,
Andrew Lindsay, Rune Vendler, Tak Fung, Rob Burke

Zusätzliche Tests: Charlton Edwards, Ben Sebire, Tony Ciniglio, Jeff Brutus

Betatest: Jamie Newman, Alistair Ferguson, Phillip Webb, Jeremy Welton, Peter
Bensted, Alexander Mangel, Daniel Moore, Darryl Tse, Henry Fisher, Brian Frost,
Jonathan Whitby-Smith, Wayne Hackney, Din Hassan

Besonderer Dank an: Scawen Roberts, Eric Bailey, Ben von Vocal Point, Stephen
Rank, Will Overgard

Sprachsamples mit freundlicher Genehmigung von Spectrasonics ('Symphony of
Voices').

Asiatische Samples mit freundlicher Genehmigung von Spectrasonics ('Heart of Asia').

Das Spiel arbeitet mit der QSound-Technologie. © QSound Labs, Inc. 1996-2000.
QSound und das Q-Logo sind Marken von QSound Labs, Inc.

ELECTRONIC ARTS

Produktion: Dan Blackstone, Richard Leinfellner, Neil McEwan

QS-Abteilung: Pete Samuels, Andy Bussell, John Brunton, Stu Williams, Andy Miller, Matt Price, Dan Golding, Piers Langridge, Barrie Tingle, Ross Douglas, Matt Follett, Paul Dalton, Darren Pinnock, Adam Mason, Spencer Guest, Cornelius Wait, Stuart Morton, Giro Maioriello, Barry Scott, Dave Grove, John Hopkin, Dan Mist, Martin Bradley, Mike Sait

QS-Techniker: Joe Grant, Marcus Purvis, Donna Hicks, Wayne Boyce, Martyn Sibley, Richard Hylands, Jamie Cawte

Marketing (Europa): Murray Pannell

Rechtliches: Jane Arnold, Hannah Ward

Dokumentation: Sorcha Fenlon, James Lenoël

CQC Europa: Jean-Yves Duret, James Featherstone, Andrew Chung, Paul Richards, Ben Jackson, Gary Napper, Tony Hopkins, Paul Davies, Rupert Whicker, Jamie Keen, Andrea Iori, Åsa Carlsson, Steffen Thejll-Møller, James Bolton, Tuire Ollila, James Arup, James Norton, Tim Wileman, Ashley Powell.

Audio-Manager Europa: David Lapp

Projektmanager Lokalisierung: Sandra Picaper

Internationaler Produktspezialist: Gabriel Gils Carbó

Internationaler Entwicklungsleiter: Atsuko Matsumoto

Lokalisierungsassistentin: Sylvia Petersen

LT Koordinator: Ludon Lee

Sprachtester: Aaron Keppel, Chris Newell, Enrique McAllister, Gabe Darone, Gary Rondez, James Stanley

DEUTSCHE VERSION

Marketingdirektor: Oliver Kaltner

Produktmanagerin: Nicole Mayer

PR: Raoul Birkhold

Lokalisierungsleitung: Michaela Bartelt

Lokalisierungskoordination: Nadine Monschau, Bettina Bachon

Übersetzung: Robert Böck

Sprachaufnahmen: Toneworx, Hamburg

Sprecher: Gerhard Marcel, Christian Stark, Ben Hecker, Holger Mahlich, Ulli Krohm, Hans Sievers, Frank Schröder, Günter Lüdke, Marc Seidenberg, Celine Fontanges, Jan-David Rönfeld, Michi Grimm, Guido Zimmermann, Michael Weckler, Robert Missler, Peter Weis, Stefan Brönneke, Clemens Gerhard, Helgo-Egmar Liebig, Sven Dahlem, Mario Grete, Marion von Stengel, Christian Rudolf, Horst-R. Naase, Michael Bideller, Peter-Heinrich Brix, Oliver Böttcher

Leitung Tests: Dirk Vojtilo

Sprachtests: Tanja Ratajczyk

Dokumentationslayout: Frank Werner

LIZENZBEDINGUNGEN

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

GESTATTETE NUTZUNG

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

UNZULÄSSIGE NUTZUNG

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

GARANTIE

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall geben Sie bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an ihren Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

NACH DER GARANTIE

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD), 15 € für PSX- und PS2- bzw. 35 € für N 64- sowie 25 € für GameBoy Advance- und GameBoy Color- und 15 € für Xbox- und GameCube-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. einen Eurocheck über 10 €, 15 €, 15 € bzw. 35 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

HOTLINE

Unser Kundendienst steht werktags von 13.00 bis 17.00 Uhr unter folgenden Telefonnummern zu Verfügung:

Für Deutschland: 0190/77 66 33 (2,42 DM/min)

Für die Schweiz: 0900/55 40 20 (2 SFr/min) Nicht möglich ist die Anwahl aus der Schweiz mit einem Handy, von einer Telefonzelle oder von der Nebenstelle einer Telefonanlage aus, bei der diese Servicenummern gesperrt sind.

Für Österreich: 0049/221-975829555

In Deutschland kann zusätzlich unsere Hint-Line 0190/78 79 06 (2,42 DM/min) oder 0190/90 00 30 (2,42 DM/min) (nur Black & White) in Anspruch genommen werden, wenn Spieletipps benötigt werden.

Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.

Dieses Produkt enthält von der Agfa Monotype Corporation und ihren Tochterunternehmen lizenzierte Font-Software, die zu keinem Zwecke weder vertrieben, kopiert, reproduziert noch auf irgendeine sonstige Art und Weise verändert werden darf. Die Font-Software darf als Teil dieses Produktes an Dritte weitergegeben werden, vorausgesetzt, dass (i) alle Bedingungen dieser Vereinbarung akzeptiert werden und (ii) dass der Benutzer alle sich in seinem Besitz befindlichen Kopien der Font-Software, einschließlich aller auf dem PC installierten Kopien, unverzüglich nach Weitergabe eines solchen Produktes unbrauchbar macht. Die Font-Software ist zudem urheberrechtlich geschützt. Kopieren und Verbreiten der Font-Software, mit oder ohne Produkt, stellt sowohl eine Verletzung des Urheberrechts als auch Diebstahl von Eigentum dar. Der Benutzer erwirbt kein Recht oder Anspruch an der Font-Software, außer dem persönlichen Recht, entsprechend dieser Vereinbarung diese Software als Teil des Produktes, wenn dieses auf dem Computer installiert wird, zu nutzen. Die vollständige Lizenzvereinbarung für Endverbraucher ist unter www.agfamonotype.com erhältlich.

© 2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Software © 2001 Lionhead Studios Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Black & White, das Black & White-Logo, Lionhead und das Lionhead-Logo sind Marken von Lionhead Studios Ltd. EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke.

Design des Black & White-Logos von Red Cloud



Das offizielle Lösungsbuch

PRIMA'S OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH



LIONHEAD
STUDIOS

PRESENTS

BLACK & WHITE

Insel der Kreaturen

Entdecke das wahre Ich deiner Kreatur



primagames.com



DAS OPTIMALE
KREATUREN-TRAINING!

2 IN 1

ALLE NEUEN
KREATUREN

ALLE KREATUREN-
PRÜFUNGEN

TIPPS UND TRICKS
FÜR DIE KÄMPFE

ISBN: 3-934783-90-2

AB SOFORT ERHÄLTLICH!

GEWINNEN SIE DIE GUNST
DER ERSTEN WEIBLICHEN KREATUR!

www.primagames.com





EAD08903745M

Seriennummer: